

The Battle for Wesnoth

Free turn-based strategy game

O projektu

- Freewareová fantasy tahová strategie
- Poměrně velká vývojářská komunita a oblíbenost u hráčů (lokalizace do 52 jazyků)
- Velká rozšiřitelnost, možnost vytvářet nové jednotky, styly hry, mapy, kampaně,...
- Wesnoth Markup Language (WML)

O projektu

- C++
- SDL, zlib, boost, pango, lua, fontconfig, gettext
=> balíček wesnoth-dep
- Pro platformy Windows, Linux, MacOS,...

Bug #19343

- Podmínky pro reprodukci bugu:
 - Hex na šlápnutí jednotkou ukončuje scénář
 - Z výše uvedeného hexu zabije hráč poslední nepřátelskou jednotku
 - Scénář je hrán na MP serveru
- Důsledek:
 - Scénář nelze ukončit
 - Volby z menu nefungují
 - Nutnost hru vypnout